**Campeonato de futebol**

**Principais requisitos**

Considere um banco de dados simplificado que armazene dados sobre um campeonato de futebol. Há um conjunto de times cadastrados que jogam todos entre si duas vezes, em turno e returno, uma vez como time local e uma vez como time visitante.

Cada time do campeonato é identificado pelo seu nome e o sistema deve registrar seus principais dados cadastrais, tais como endereço completo, CGC, cidade e estado de origem, etc.

Há também um conjunto de jogadores inscritos no campeonato. Cada jogador joga o campeonato todo por um mesmo time e é identificado pelo seu CPF, devendo o banco de dados armazenar ainda seu nome completo, apelido, endereço, identidade e data de nascimento. O número da camisa é o mesmo para todo o campeonato. Cada jogo tem data e horário de realização e o resultado é registrado através do número de gols de cada time. A participação de cada jogador nos jogos deve ser registrada. Numa partida, um determinado jogador pode jogar ou apenas estar no banco de reservas. Quando jogar, deve-se registrar o minuto de entrada e o minuto de saída do jogo. Além disso, o número de cartões e o número de gols de cada um devem ser anotados (para simplificar, considere que não há gol contra).

O banco de dados deve estar organizado de modo que os times, jogadores e jogos possam ser todos previamente armazenados e, na medida em que vão sendo realizados, as informações sobre os jogos possam ser preenchidas.

O banco de dados deve ser capaz de produzir respostas para perguntas como:

1. Quais os jogadores de cada equipe?
2. Quais os jogos de cada equipe?
3. Qual a escalação em cada jogo?
4. Qual o resultado de cada jogo?

Meu piru azedo saindo aquelas coisa branca nojenta fedida